

СОДЕРЖАНИЕ

СОДЕРЖАНИЕ	2
ОБОЗНАЧЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ	4
ВВЕДЕНИЕ.....	5
1 Предпроектное обследование	5
1.1 Информация о предприятии	5
1.2 Процесс обработки заказа	5
1.3 Хранение данных о заказах.....	6
1.4 Постановка задачи	8
2 Концептуальное проектирование	9
2.1 Выбор средства проектирования.....	9
3 Разработка технического задания	11
3.1 Основные сведения.....	11
3.2 Назначение разработки.....	11
3.3 Требования к программе или программному изделию.....	11
3.4 Стадии и этапы разработки.....	13
3.5 Порядок контроля и приемки	13
4 Структурное проектирование	15
4.1 Диаграмма классов для имитационной модели.....	15
4.2 Изменения в RAO-X	16
5 Рабочее проектирование.....	26
5.1 Изменения в RAO-X	26
5.2 Проектирование модели.....	31
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	35

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ	36
ПРИЛОЖЕНИЯ.....	37
Приложение 1	38
Приложение 2	40

ОБОЗНАЧЕНИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

Заказ – запрос на установку, ремонт, обслуживание котельного оборудования с перечнем необходимых деталей.

Коннектор – java библиотека, реализующая стандарт JDBC для подключения к СУБД.

СУБД – система управления базами данных

Hibernate – библиотека для языка программирования Java, предназначенная для решения задач объектно-реляционного отображения.

JDBC (Java DataBase Connectivity) – платформенно-независимый промышленный стандарт взаимодействия Java-приложений с различными СУБД.

JPA (Java Persistence API) – технология, обеспечивающая объектно-реляционное отображение (ORM) простых java объектов и предоставляющая API для сохранения, получения и управления такими объектами.

JPQL – Java persistence query language, язык расширяющий SQL, и позволяющий писать запросы, указывая классы сущностей.

MySQL – свободная реляционная система управления базами данных. Распространяется под GNU General Public License.

ORM – Object-Relational Mapping, концепция объектно-реляционного отображения.

Query класс – класс для составления типозащищенного запроса, сгенерированный Querydsl по классу сущности. Данный класс имеет имя сущности с приставленным вначале символом «Q».

Querydsl – java библиотека, использующая язык java для составления типозащищенных запросов к СУБД.

RAO-X – плагин для интегрированной среды разработки Eclipse, позволяющий вести разработку имитационных моделей на языке РДО.

ВВЕДЕНИЕ

1 Предпроектное обследование

1.1 Информация о предприятии

ООО "Тепломеханика" – фирма, занимающаяся установкой, оперативным ремонтом и обслуживанием бытового и промышленного котельного оборудования большинства европейских производителей.

Основная деятельность:

- Срочный ремонт газовых котлов различных марок и моделей
- Пуско-наладочные работы, а также настройка котельного оборудования
- Проведение технического обслуживания котлов, заключаем договора
- Промывка отопительных систем а также магистралей водоснабжения
- Монтаж котельных с нуля, начиная с проектирования, подбора котла и т.п.
- Оформление документов, ТУ (технических условий) на подключение газа.

Данная фирма сотрудничает с такими европейскими производителями как: Viessmann, Buderus, DeDietrich, Wolf, Giersch, Immergas, Ferroli, Lamborghini, CipUnigas, Oilon [4].

1.2 Процесс обработки заказа

Фирма принимает заказы на ремонт, обслуживание, установку котельного оборудования. При поступлении заказа формируется список деталей, необходимых для проведения данных операций с оборудованием.

На рисунке 1.1 изображен процесс обработки заказа, построенный на основе описания от заказчика.

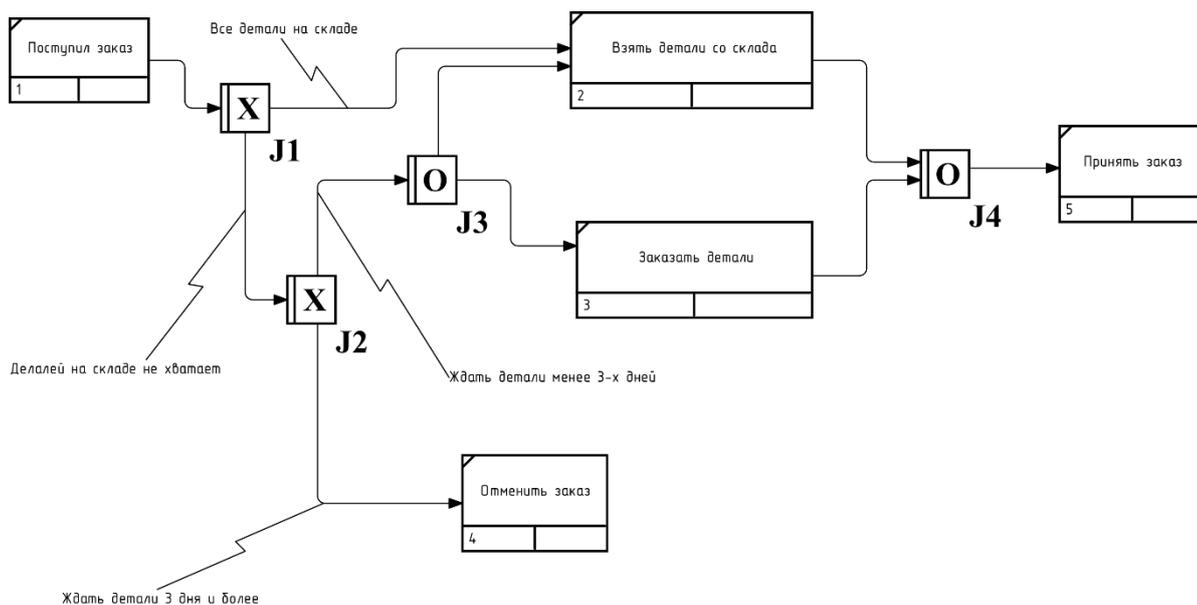


Рисунок 1.1 – IDEF3 диаграмма обработки заказа

При поступлении заказа проверяется наличие деталей на складе, если их хватает, то заказ принимается, в данном случае он считается успешным. В другом случае детали нужно заказать. Если доставку ждать менее 3-х дней, тогда заказ считается успешным, иначе он отменяется и считается неуспешным.

Также производится расчет выручки с каждого заказа. Стоимость продажи детали равна 1.2 от закупочной стоимости детали.

1.3 Хранение данных о заказах

Данные о заказах на предприятии хранятся в СУБД MySQL. Для их исследования был выдан доступ к трем таблицам. По данным таблиц разработана IDEF1x диаграмма (рисунок 1.2).

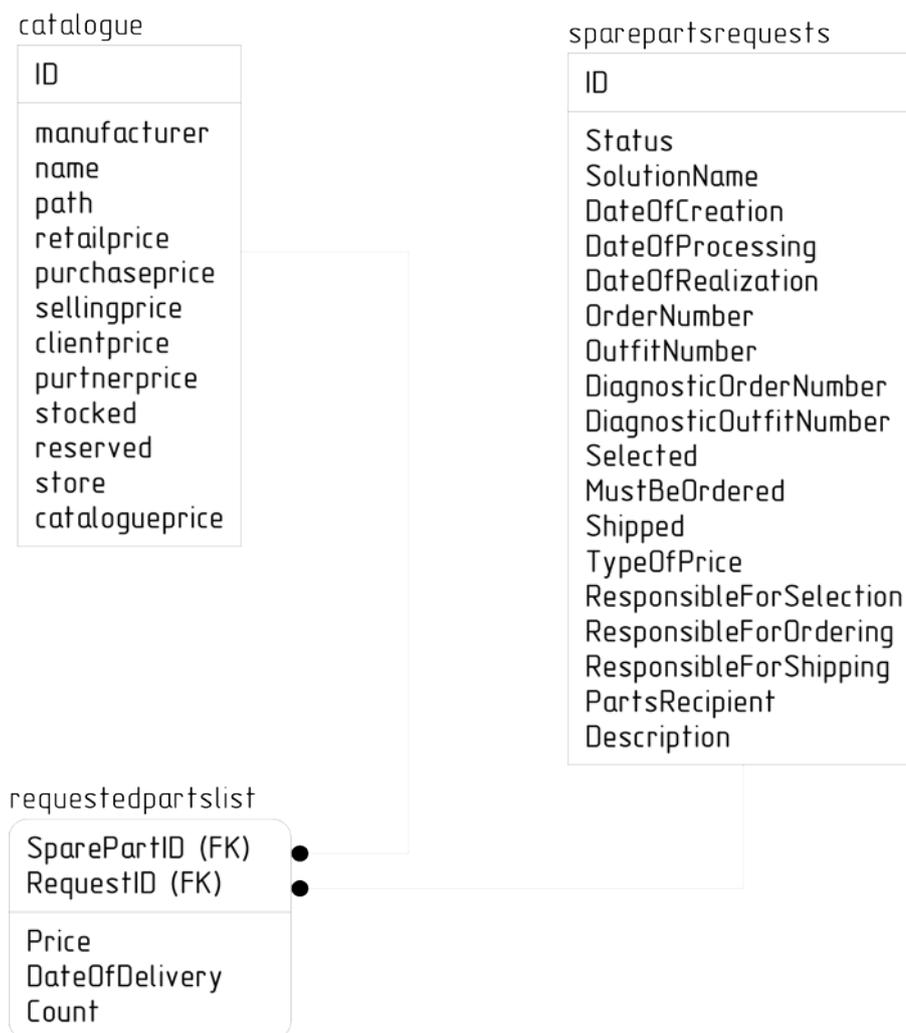


Рисунок 1.2 – IDEF1x модель базы данных

Таблица *catalogue* хранит информацию о деталях. Приведена информация об атрибутах, что необходимы для дальнейшего моделирования.

- *manufacturer* – производитель детали
- *name* – наименование детали
- *stocked* – количество на складе
- *catalogueprice* – цена детали

Таблица *sparepartsrequests* содержит информацию о заказах

- *DateOfCreation* – дата создания заказа
- *DateOfProcessing* – дата последнего изменения заказа
- *DateOfRealization* – дата реализации заказа

Таблица *requestedpartslist* содержит информацию о том, какая деталь относится к какому заказу.

- *DateOfDelivery* – дата доставки детали
- *Count* – количество запрашиваемых деталей

Остальные атрибуты необходимыми для других процессов, и информация по ним не предоставлена.

1.4 Постановка задачи

Проектирование системы начинается с выявления проблемы, для которой она создается. Под проблемой понимается несовпадение характеристик состояния систем, существующей и желаемой.

В результате предпроектного обследования выявлена необходимость определения наиболее выгодной стратегии пополнения склада. В связи с этим необходимо проводить моделирование данного процесса, используя реальную историю заказов, но с разными стратегиями пополнения. И в дальнейшем выбирать наиболее выгодную стратегию.

Для реализации данной задачи целесообразно использование системы имитационного моделирования RAO-X, поскольку она успешно применяется на данном предприятии. Однако данная система имеет существенное ограничение, в RAO-X не реализован механизм взаимодействия с СУБД.

Задачей данного семестра стала реализация данного механизма и построение модели обработки заказов as-is, принимающей данные из СУБД.

2 Концептуальное проектирование

2.1 Выбор средства проектирования

В RAO-X нет механизма чтения данных из СУБД. Однако данная система написана на языке java. В данном языке существует стандарт JDBC, благодаря которому можно осуществлять запросы к СУБД на языке SQL в коде java. Сложность возникает в отображении данных сущностей и классов. Обычно SQL запросы пишутся как строки, а данные возвращаются в виде массивов, где строки являются кортежами данных, а столбцы атрибутами. Также необходимо приведение типов. В итоге увеличивается время написания программного кода, и он становится менее читаемым.

Однако в java существует механизм JPA. В основе его лежит объектно-реляционное отображение (ORM). Данное отображение позволяет работать с сущностями из СУБД, как с объектами. Улучшается читаемость кода, пропадает необходимость осуществлять приведение типов. Есть много реализаций данного механизма, в виде библиотек java, однако наиболее распространенной и гибкой является Hibernate.

Для описания источника данных JPA требует наличия файла META-INF/persistence.xml. Данное требование недопустимо для RAO (подробно причины изложены в пункте 4.2.4), но библиотека Hibernate позволяет обойти его.

В JPA существует три способа осуществлять запросы к СУБД:

1. SQL запросы. JPA старается сопоставить возвращаемые данные из СУБД с объектами, которые должны вернуться
2. JPQL запросы. SQL-подобные запросы, где сущностями и атрибутами являются классы и их поля соответственно (Например «select part from part»)
3. Criteria Query запросы. Позволяют составлять типозащищенные запросы на языке java, однако являются трудночитаемыми.

В связи с этим необходимо решение для составления легкочитаемых типозащищенных запросов. В процессе поиска найдена библиотека Querydsl. Она позволяет генерировать специальные классы для составления легкочитаемых типозащищенных запросов.

В итоге данные решения позволят осуществлять запросы разной сложности к реляционным СУБД. Диаграмма пакетов проекта RAO-X после добавления перечисленных выше библиотек представлена на рисунке 2.1

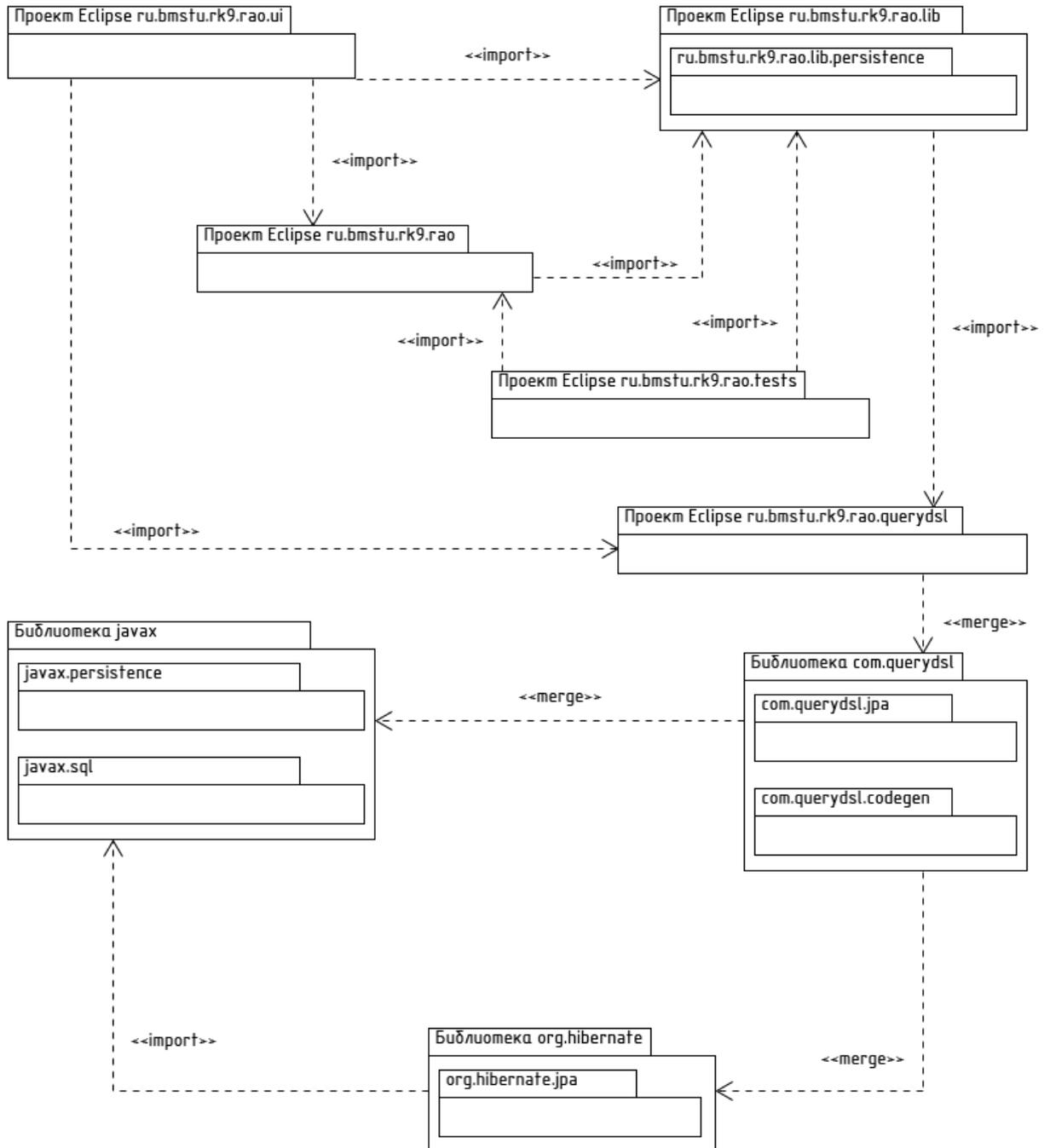


Рисунок 2.1 – Диаграмма пакетов системы RAO-X

3 Разработка технического задания

3.1 Основные сведения

Основание для разработки: задание на курсовой проект.

Заказчик: ООО "Тепломеханика"

Разработчик: студент кафедры «Компьютерные системы автоматизации производства» Минеев М. А.

Наименование темы разработки: «Разработка модели управления складом в системе имитационного моделирования РДО»

3.2 Назначение разработки

Разработать модель пополнения складских запасов, использующую статистику заказов

3.3 Требования к программе или программному изделию

3.3.1 Требования к функциональным характеристикам

Система должна реализовывать следующие возможности:

- Моделирование процесса обработки заказа as-is
- Чтение данных из СУБД в процессе моделирования
- Использование java классов для описания модели данных
- Использование типозащищенных запросов к СУБД

3.3.2 Требования к надежности

Система должна удовлетворять следующим требованиям к надежности:

- Поддержание в исправном и работоспособном состоянии системы RAO-X.
- Поддержание в исправном и работоспособном состоянии модели обработки заказов на языке РДО.

3.3.3 Условия эксплуатации

- Эксплуатация должна производиться на оборудовании, отвечающем требованиями к составу и параметрам технических средств, и с применением программных средств, отвечающим требованиям к программной совместимости
- Аппаратные средства должны эксплуатироваться в помещениях с выделенной розеточной электросетью 220В ±10%, 50 Гц с защитным заземлением

3.3.4 Требования к составу и параметрам технических средств

Программный продукт должен работать на компьютерах со следующими характеристиками:

- объем ОЗУ не менее 1024 Мб
- микропроцессор с тактовой частотой не менее 1600 МГц
- требуемое свободное место на жестком диске – 4 Гб

3.3.5 Требования к информационной и программной совместимости

- операционная система Windows Server 2003 и старше или Ubuntu 15.10 и старше
- наличие в операционной системе ПО Eclipse DSL Tools Mars 2 и

новее

3.3.6 Требования к маркировке и упаковке

Не предъявляются.

3.3.7 Требования к транспортированию и хранению

Не предъявляются.

3.4 Стадии и этапы разработки

Разработка должна быть проведена в три стадии:

- техническое задание
- технический и рабочий проекты

На стадии «Техническое задание» должен быть выполнен этап разработки и согласования настоящего технического задания.

На стадии «Технический и рабочий проект» должна быть выполнена разработка системы

3.5 Порядок контроля и приемки

Контроль и приемка работоспособности системы автоматизированной сборки, тестирования и развертывания должны осуществляться в процессе проверки функциональности (апробирования) системы в целом, а также в процессе проверки функциональности (апробирования) полученной в результате его работы системы имитационного моделирования RAO-X путем многократных

тестов в соответствии с требованиями к функциональным характеристикам системы.

4 Структурное проектирование

4.1 Диаграмма классов для имитационной модели

JPA позволяет осуществлять работу с СУБД, используя концепцию ORM (Object-Relational Mapping). Разработчику достаточно описать сущности как классы на языке java, помечая классы и поля аннотациями для осуществления отображения (Подробнее в разделе 5). Для описания связей между классами лучше всего подходит UML диаграмма классов. В соответствии с IDEF1x моделью базы данных (Раздел 1) разработана соответствующая ей UML диаграмма (рисунок 4.1).

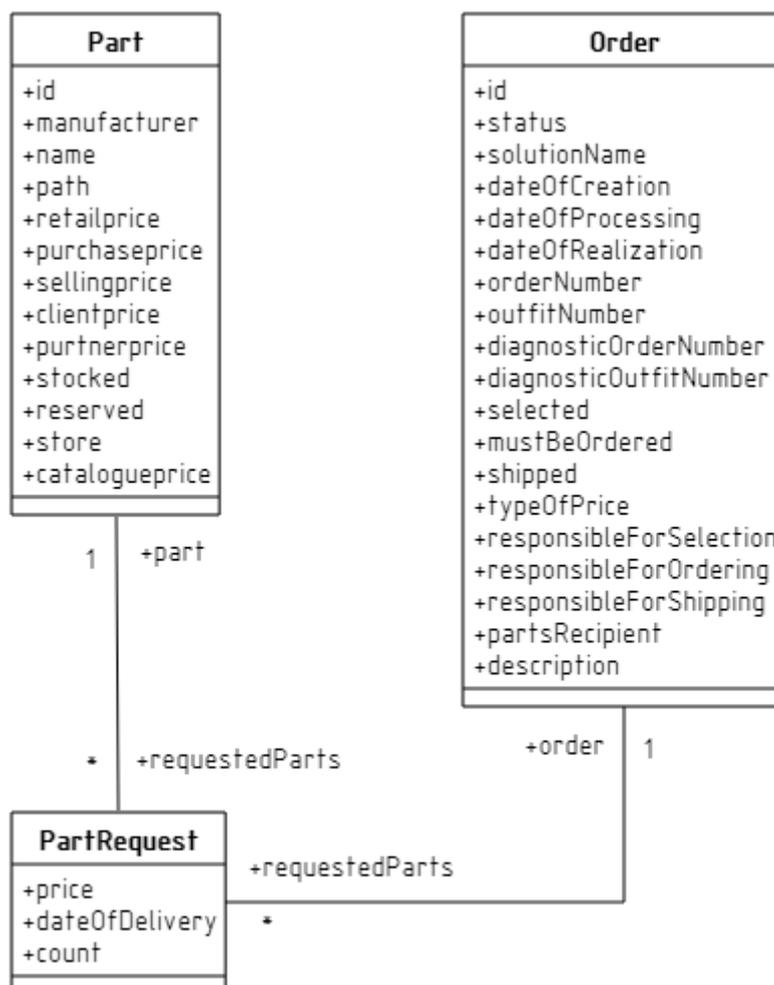


Рисунок 4.1 –Диаграмма классов деталей и заказов

4.2 Изменения в RAO-X

4.2.1 Добавление java классов в проект

Для использования возможностей механизма JPA для описания модели данных (далее сущностей), необходимо создавать классы, размеченные аннотациями. Осуществить это можно двумя путями:

1. Расширить грамматику языка РДО для описания сущностей, данный подход крайне трудоемкий и потребует вносить изменения в случае изменений в спецификации JPA. Также потребуются составлять документацию.
2. Добавить возможность создавать java классы и использовать их в коде модели, данный метод менее трудоёмкий (не RAO-X генерирует java код, а он пишется самостоятельно), а также освобождает от необходимости составлять документацию, поскольку она уже существует.

Второй вариант однозначно эффективнее, однако необходимо реализовать загрузку java кода в симуляции, для этого были реализованы статические методы, которые сканируют наличие java классов и загружают их при симуляции

Чтобы загружать классы нужно знать их полные имена. Диаграмма метода, получающего полные имена всех классов приведена ниже на рисунке 4.2.

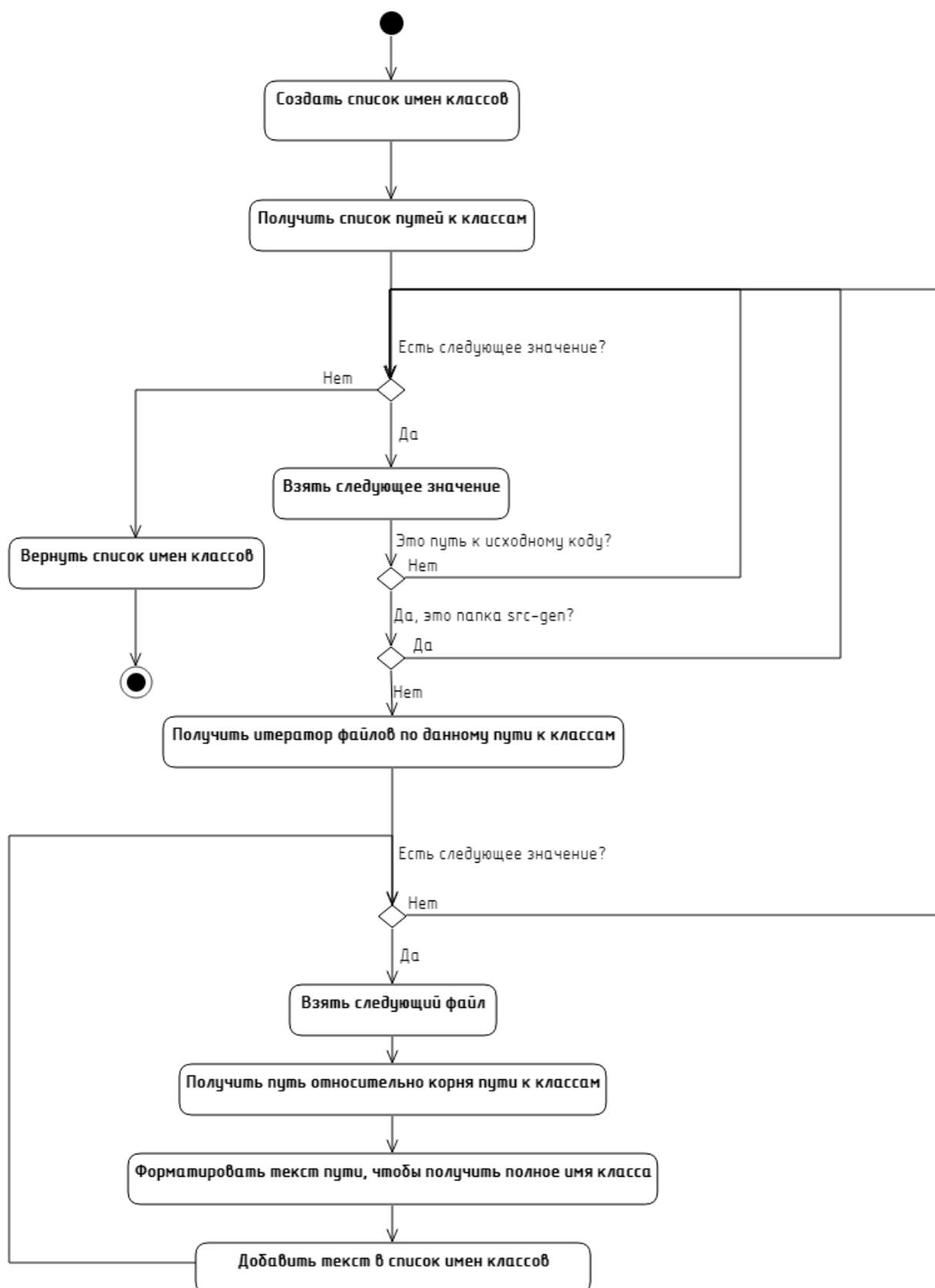


Рисунок 4.2 – Диаграмма активности получения списка классов

Далее полученные в списке классы необходимо загрузить, диаграмма загрузки представлена на рисунке 4.3.

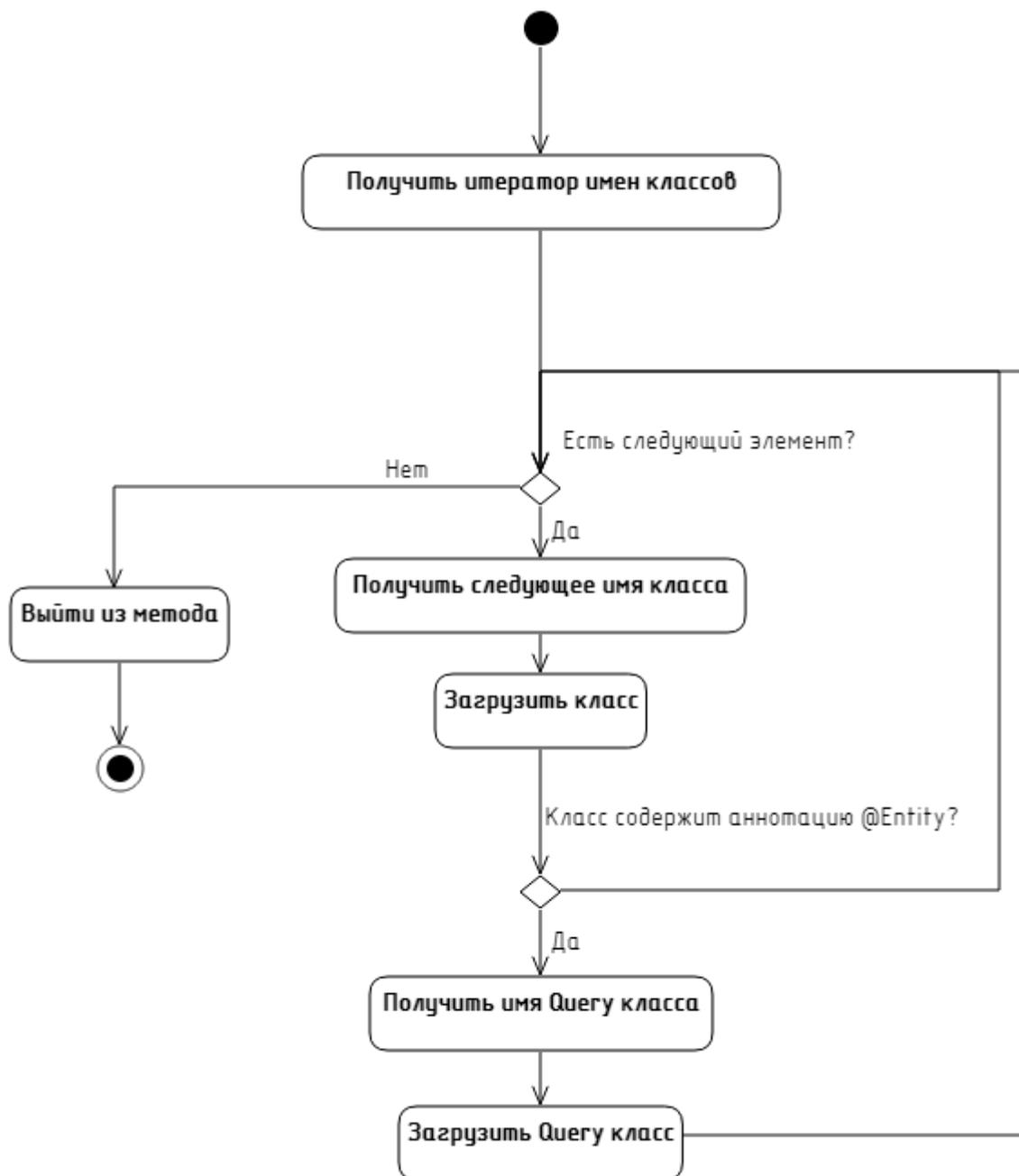


Рисунок 4.3 – Диаграмма активности загрузки классов

4.2.2 Добавление библиотек в проекты

За подключение к целевой СУБД в java отвечают коннекторы. Коннекторы – java библиотеки, реализующие интерфейс JDBC (Java database connection), и они поставляются разработчиками СУБД. Без них невозможно читать данные из СУБД. Возможны два способа добавления коннекторов в RAO-X:

1. Добавить коннекторы в RAO-X. Данный вариант имеет некоторые сложности. Коннекторов большое количество, для каждой СУБД существует свой коннектор, и в случае его отсутствия в RAO-X понадобится выпускать новую версию с коннектором. Различие версии СУБД и коннектора может привести к невозможности осуществить подключение. Не все коннекторы являются свободно распространяемыми и могут конфликтовать с лицензией RAO-X.
2. Добавлять коннектор как библиотеку в модель, данный подход освобождает от необходимости поддерживать актуальную версию коннектора, эта обязанность ложится на пользователя, если есть необходимость подключить коннектор, не распространяемый свободно, пользователь может получить его своим способом и использовать в модели, не нарушая лицензию RAO-X.

Таким образом, второй вариант является более предпочтительным. Для загрузки библиотек нужно добавлять их в *ClassLoader* модели. Пользователю достаточно добавить библиотеку в свойства проекта. Алгоритм, по которому должен создаваться *ClassLoader* представлен на рисунке 4.4



Рисунок 4.4 – Диаграмма активности создания загрузчика классов

4.2.3 Генерация классов Querydsl

Для генерации Query классов из классов сущностей требуется настроить генератор кода Querydsl *GenericExporter*. Для этого разработан класс QueryGenerator, осуществляющий данную настройку (рисунок 4.5).

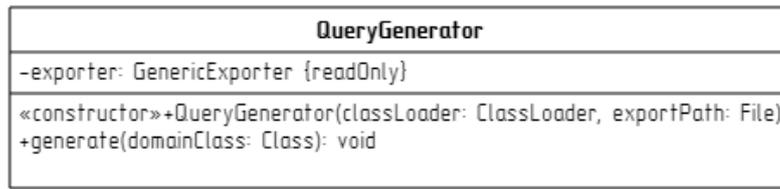


Рисунок 4.5 – Класс генератора Query классов

Библиотека Querydsl должна получать загруженные классы для генерации своих классов. Также нужно отслеживать, был ли сгенерирован хоть один класс, поскольку процесс сборки проекта довольно длительный и нет необходимости собирать проект дважды, если не были сгенерированы классы. Процесс генерации Query классов приведен на рисунке 4.6.

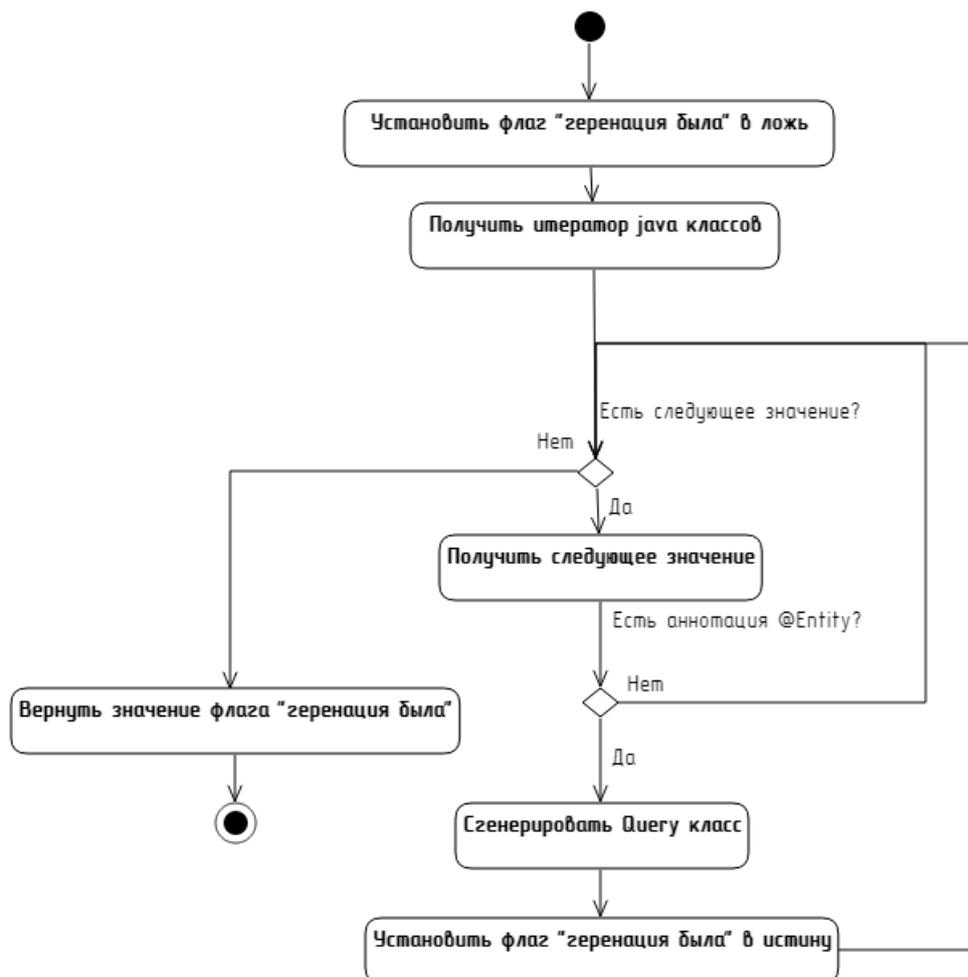


Рисунок 4.6 – Диаграмма активности генерации Query классов

Querydsl для генерации своих классов в формате .java требует передать загруженные .class скомпилированные классы. В связи с этим требуется двухэтапная сборка проекта. На первом этапе компилируются классы сущностей, далее по ним генерируются Query классы и затем они компилируются. Если классы сущностей не были найдены, то сборка проекта проводится только один раз. Процесс двухэтапной сборки проекта представлен на рисунке 4.7.

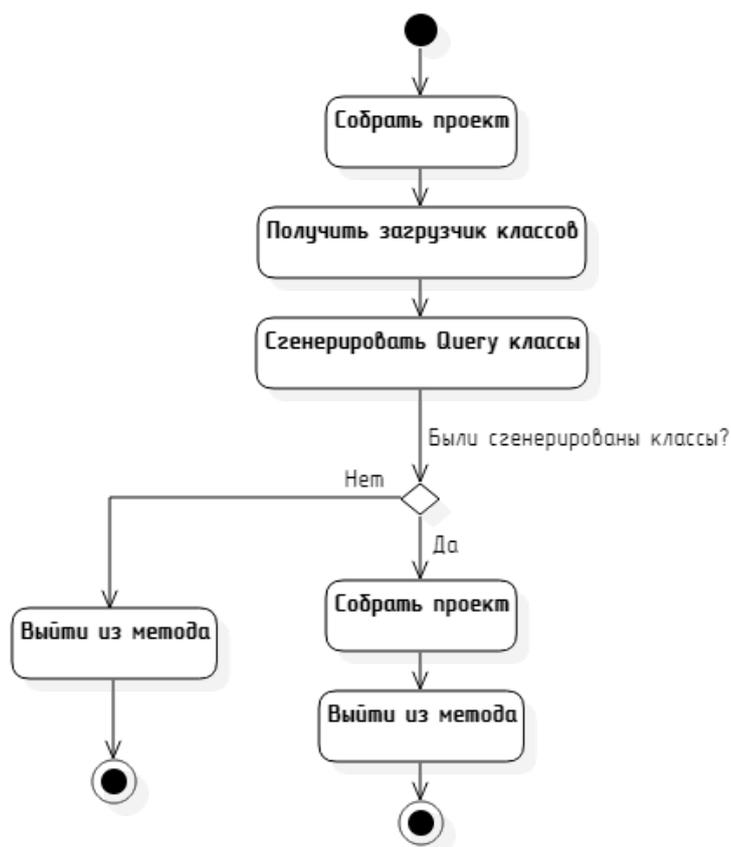


Рисунок 4.7 – Сборка проекта

4.2.4 Создание источника данных

Спецификация JPA требует наличия в приложении файла META-INF/persistence.xml, в котором описываются данные для подключения к СУБД. В RAO-X данный подход недопустим ввиду:

1. Наличия трудночитаемой xml структуры;

2. Отсутствия гибкости (указан строгий путь к данному файлу);
3. Необходимости создания отдельного файла (Нет возможности описать данные для подключения в коде модели).

Однако Hibernate позволяет обойти данное требование. В JPA данный файл должен обрабатываться классом, реализующим интерфейс *PersistenceUnitInfo*. В Hibernate присутствует конструктор, которому можно передать реализацию данного интерфейса напрямую, для чего был создан класс *PersistenceUnitInfoImpl* (рисунок 4.8).

Для работы с СУБД в коде модели нужно создать класс, который будет принимать данные для подключения и возвращать объект, реализующие интерфейс *EntityManager*, и класс *JPAQuery*. Диаграмма данного класса представлена на рисунке 4.9.

EntityManager – интерфейс, реализации которого позволяют управлять транзакциями, создавать SQL, JPQL запросы (JPQL – Java persistence query language, язык расширяющий SQL, и позволяющий писать запросы, указывая классы сущностей), вызывать хранимые процедуры. Для его создания, а также возможности создавать запросы Querydsl нужно реализовать класс, который будет создавать подключение к СУБД.

JPAQuery – основной класс в библиотеке Querydsl, с помощью которого составляются типозащищенные запросы.



Рисунок 4.8 – Диаграмма классов реализации интерфейса PersistenceUnitInfo

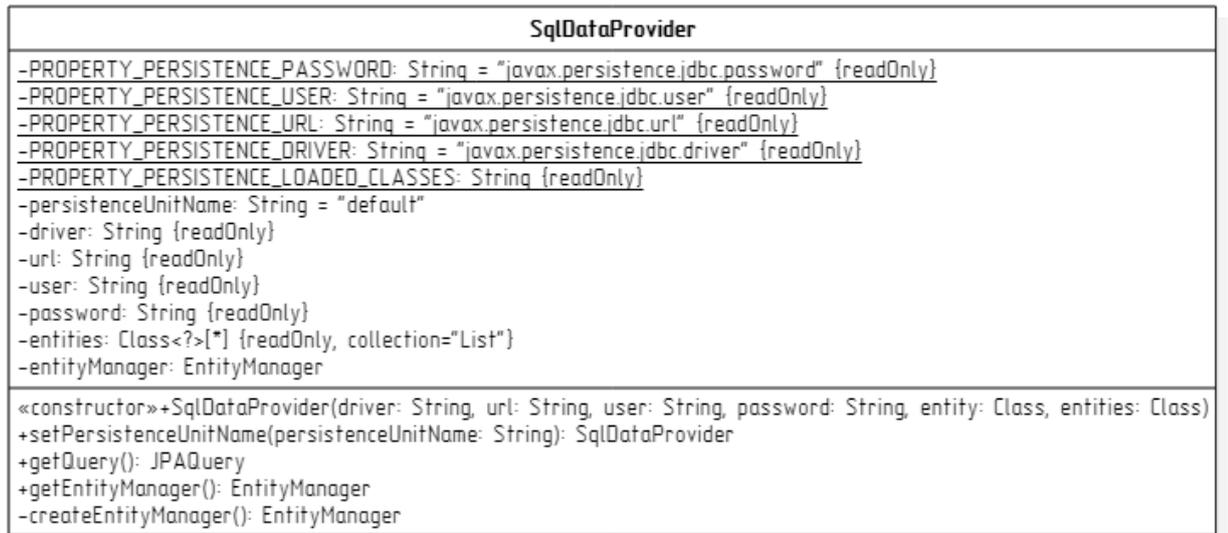


Рисунок 4.9 – Диаграмма класса подключения к СУБД

5 Рабочее проектирование

5.1 Изменения в RAO-X

5.1.1 Добавление java классов в проект

В разделе 4 была представлена диаграмма получения списка классов, которые нужно загрузить. Реализация данного алгоритма на языке java в виде метода *getJavaClassNames* представлена ниже. Здесь класс проекта оборачивается в класс java проекта, чтобы затем получить список папок с исходным кодом (далее папки). Папка src-gen игнорируется, поскольку классы, расположенные в ней должны загружаться иным образом. Для каждой папки выдается список файлов находящихся рекурсивно внутри. У каждого файла берется путь относительно его папки и преобразуется в полное имя класса. Преобразование осуществляется легко, поскольку полное имя класса совпадает с относительным путем.

```
private static List<String> getJavaClassNames(IProject project) throws
JavaModelException {
    IJavaProject javaProject = JavaCore.create(project);
    List<String> classNames = new ArrayList<>();

    for (IClasspathEntry entry : javaProject.getRawClasspath()) {
        IPath path = entry.getPath();
        String stringPath = path.toString();
        if (entry.getEntryKind() != IClasspathEntry.CPE_SOURCE)
            continue;
        if (stringPath.endsWith("src-gen"))
            continue;
        IWorkspaceRoot root = ResourcesPlugin.getWorkspace().getRoot();
        IResource res = root.findMember(path);

        List<IResource> resources = new ArrayList<>();
        IPath sources = res.getLocation();
        recursiveFindFiles(resources, sources,
ResourcesPlugin.getWorkspace().getRoot(), "java");
        for (IResource resource : resources) {
            String relative =
resource.getLocation().makeRelativeTo(sources).toString();
            String className = relative.replace(".java", "").replace('/',
'.');
            classNames.add(className);
        }
    }

    return classNames;
}
```

Метод `loadJavaAndQueryDslClasses` загружает java классы, на вход он получает проект для передачи методу `getJavaClassNames` и загрузчик классов, с помощью которого загружаются классы. Все классы загружаются вызовом метода `Class.forName`. Однако требуется загрузить Query классы. Они расположены в папке `src-gen` и метод `getJavaClassNames` не вернет их, однако известно, что эти классы генерируются из помеченных аннотацией `@Entity`, с добавлением символа «Q» в имя класса. Далее в коде проверяется наличие данной аннотации и при необходимости загружается нужный Query класс.

```

static void loadJavaAndQueryDslClasses(IProject project, ClassLoader
classLoader)
    throws URISyntaxException, CoreException, IOException,
ClassNotFoundException {
    for (String className : getJavaClassNames(project)) {
        Class<?> entityClass = Class.forName(className, true, classLoader);
        @SuppressWarnings("unchecked")
        Class<Entity> entityAnnotationClass = (Class<Entity>)
Class.forName(Entity.class.getCanonicalName(), true,
classLoader);
        if (!entityClass.isAnnotationPresent(entityAnnotationClass))
            continue;
        String queryClassName = className.replaceAll("\\.(?!.*\\.)", ".Q");
        Class.forName(queryClassName, true, classLoader);
    }
}

```

5.1.2 Добавление библиотек в проекты

Исходный загрузчик классов извлечен из класса `ModelInternalsParser` в статический метод `createClassLoader`, сделано это из-за необходимости использовать данный загрузчик не только в процедуре прогона модели, а также при генерации Query классов (в пункте 3). Затем его логика была расширена для добавления возможности загружать внешние библиотеки. Сначала добавляется папка `bin`, она содержит скомпилированный код проекта. Далее берется список подключенных к проекту библиотек. Не нужно загружать библиотеки `ru.bmstu.rk9.rao.lib` и `ru.bmstu.rk9.rao.querydsl`. Они загружены в самой RAO-X. Остальные добавляются в загрузчик классов.

```

static URLClassLoader createClassLoader(IProject project) throws CoreException,
MalformedURLException {
    String location = getProjectLocation(project);
}

```

```

IJavaProject javaProject = JavaCore.create(project);
List<URL> urls = new ArrayList<>();

URL modelUrl = new URL(location + "/bin/");
urls.add(modelUrl);

for (IClasspathEntry entry : javaProject.getRawClasspath()) {
    IPath path = entry.getPath();
    String stringPath = path.toString();
    if (entry.getEntryKind() != IClasspathEntry.CPE_LIBRARY)
        continue;
    if (stringPath.contains(BundleType.RAOX_LIB.name))
        continue;
    if (stringPath.contains(BundleType.QUERYDSL_LIB.name))
        continue;
    IWorkspaceRoot root = ResourcesPlugin.getWorkspace().getRoot();
    IResource res = root.findMember(path);
    if (res != null) {
        stringPath = res.getLocation().toString();
    }
    urls.add(new File(stringPath).toURI().toURL());
}

return new URLClassLoader(urls.toArray(new URL[urls.size()]),
CurrentSimulator.class.getClassLoader());
}

```

5.1.3 Генерация классов Querydsl

Для генерации Query классов необходимо загрузить скомпилированные классы сущностей. При первом этапе сборки проекта классы сущностей компилируются. После создается загрузчик классов, который передается в метод *generateQueryDslCode*. Теперь в папке src-gen появляются Query классы. Второй этап сборки компилирует их.

```

recentProject.build(IncrementalProjectBuilder.FULL_BUILD, monitor);
URLClassLoader classLoader = BuildUtil.createClassLoader(recentProject);
boolean compilationNeeded = BuildUtil.generateQueryDslCode(recentProject,
classLoader);
classLoader.close();
if (compilationNeeded)
    recentProject.build(IncrementalProjectBuilder.FULL_BUILD, monitor);

```

Метод *generateQueryDslCode* создает генератор Query классов, осуществляет поиск классов сущностей и передает их генератору. Если хоть один класс был найден, метод вернет *true*. Данное действие необходимо, чтобы не проводить лишний раз сборку проекта, если классы сущностей в проекте не присутствуют.

```

static boolean generateQueryDslCode(IProject project, ClassLoader classLoader)
    throws URISyntaxException, CoreException, IOException,
ClassNotFoundExpection {
    IPath target = project.getFolder("src-gen").getLocation();
    QueryGenerator queryGenerator = new QueryGenerator(classLoader,
target.toFile());

    boolean generatedAny = false;
    for (String className : getJavaClassNames(project)) {
        Class<?> entityClass = Class.forName(className, true, classLoader);
        @SuppressWarnings("unchecked")
        Class<Entity> entityAnnotationClass = (Class<Entity>)
Class.forName(Entity.class.getCanonicalName(), true,
classLoader);
        if (!entityClass.isAnnotationPresent(entityAnnotationClass))
            continue;
        queryGenerator.generate(entityClass);
        generatedAny = true;
    }
    return generatedAny;
}

```

Исходный класс генератора Query классов *GenericExporter* не настроен для работы с JPA. Класс *QueryGenerator* осуществляет данную настройку, сообщая генератору классы аннотаций JPA.

```

public final class QueryGenerator {

    private final GenericExporter exporter;

    public QueryGenerator(ClassLoader classLoader, File exportPath) {
        exporter = new GenericExporter(classLoader);
        exporter.setKeywords(Keywords.JPA);
        exporter.setEntityAnnotation(Entity.class);
        exporter.setEmbeddableAnnotation(Embeddable.class);
        exporter.setEmbeddedAnnotation(Embedded.class);
        exporter.setSupertypeAnnotation(MappedSuperclass.class);
        exporter.setSkipAnnotation(Transient.class);
        exporter.setTargetFolder(exportPath);
    }

    public void generate(Class<?> domainClass) {
        exporter.export(domainClass);
    }
}

```

5.1.4 Создание источника данных

Как говорилось в разделе 4, спецификация JPA требует наличия в приложении файла META-INF/persistence.xml, и реализация Hibernate позволяет обойти данное требование, используя реализацию интерфейса *PersistenceUnitInfo*. Ниже приведен фрагмент кода данной реализации,

содержащий поля класса и его инициализатор. Полный код класса приведен в приложении 1.

```
public class PersistenceUnitInfoImpl implements PersistenceUnitInfo {

    private static final String PERSISTENCE_PROVIDER =
"org.hibernate.jpa.HibernatePersistenceProvider";
    private final String persistenceUnitName;
    private final ClassLoader classLoader;

    public PersistenceUnitInfoImpl(String persistenceUnitName, ClassLoader
classLoader) {
        this.persistenceUnitName = persistenceUnitName;
        this.classLoader = classLoader;
    }
    ...
}
```

Основной интерфейс для работы с сущностями в JPA – *EntityManager*. Необходимо, чтобы существовал один его экземпляр за все время выполнения программы. Новый создается следующим образом в классе *SqlDataProvider*:

```
private EntityManager createEntityManager() {
    try {
        ClassLoader modelClassLoader = entities.get(0).getClassLoader();
        Map<String, Object> properties = new HashMap<>();
        properties.put(PROPERTY_PERSISTENCE_DRIVER, driver);
        properties.put(PROPERTY_PERSISTENCE_LOADED_CLASSES, entities);
        properties.put(PROPERTY_PERSISTENCE_URL, url);
        properties.put(PROPERTY_PERSISTENCE_USER, user);
        properties.put(PROPERTY_PERSISTENCE_PASSWORD, password);

        PersistenceUnitInfo persistenceUnitInfo = new
PersistenceUnitInfoImpl(persistenceUnitName,
            modelClassLoader);
        EntityManagerFactory emf = new HibernatePersistenceProvider()

.createContainerEntityManagerFactory(persistenceUnitInfo, properties);
        return emf.createEntityManager();
    } catch (org.hibernate.exception.JDBCConnectionException e) {
        e.printStackTrace();
        throw new RuntimeException(e);
    }
}
```

Конструктор данного класса имеет следующий код:

```
public SqlDataProvider(String driver, String url, String user, String password,
Class<?> entity,
    Class<?>... entities) {
    this.driver = driver;
    this.url = url;
    this.user = user;
    this.password = password;
    this.entities = new ArrayList<>(Arrays.asList(entities));
    this.entities.add(entity);
}
```

Class<?> entity, Class<?>... entities, такая реализация вынуждает добавить хоть один класс сущности в проект. Вызвано это необходимостью передать Hibernate тот загрузчик классов, в котором есть данные сущности.

5.2 Проектирование модели

5.2.1 Описание модели данных классами java

Чтобы использовать возможности JPA для получения данных из СУБД в виде объектов и составления типозащищенных запросов в *Querydsl* нужно описать классы сущностей в коде *java*

```
@Entity
@Table(name = "requestedpartslist")
@IdClass(value = PartRequest.PartRequestId.class)
public class PartRequest {

    @Id
    @ManyToOne
    @JoinColumn(name = "RequestID")
    public Order order;

    @Id
    @ManyToOne
    @JoinColumn(name = "SparePartID")
    public Part part;

    @Column(name = "Price")
    public int price;

    @Temporal(TemporalType.DATE)
    @Column(name = "DateOfDelivery")
    public Calendar dateOfDelivery;

    @Column(name = "Count")
    public int count;

    public LocalDate getDateOfDelivery() {
        return toLocalDate(dateOfDelivery);
    }

    @SuppressWarnings("serial")
    public static class PartRequestId implements Serializable {
        public Order order;
        public Part part;
    }
}
```

@Entity – аннотация объявляющая, что данный класс является сущностью.

`@Table(name = "requestedpartslist")` указывает, какую таблицу представляет данная сущность.

`@IdClass(value = PartRequest.PartRequestId.class)` указывает, что ключ данной таблицы является составным и обозначает класс составного ключа.

`@Id` указывает, что данное поле является ключевым атрибутом в базе данных.

`@ManyToOne` указывает, что данный класс имеет связь с классом *Order* «многие-ко-одному».

`@JoinColumn(name = "RequestID")` указывает, по какому атрибуту в таблице *requestedpartslist* осуществлять связывание.

`@Column(name = "Price")` обозначает название атрибута в таблице, необходим, если название поля не совпадает с названием атрибута, иначе берется название поля.

`@Temporal(TemporalType.DATE)` показывает, как обрабатывать атрибут даты в базе данных. Может быть DATE, TIME или TIMESTAMP

Класс *PartRequestId* необходим, чтобы показать, что в данной таблице ключ составной

Также далее приведен фрагмент класса «Заказ» для описания некоторых аннотаций

```
@Entity
@Table(name = "sparepartsrequests")
public class Order {

    @Id
    @Column(name = "ID")
    public int id;

    ...

    @Temporal(TemporalType.TIMESTAMP)
    @Column(name = "DateOfCreation")
    public Calendar dateOfCreation;

    ...

    @OneToMany(mappedBy = "order", fetch = FetchType.LAZY)
    public List<PartRequest> requestedParts;
}
```

`@OneToMany(mappedBy = "order", fetch = FetchType.LAZY)` показывает, что данный класс имеет связь с классом *Order* «один-ко-многим». Поле *mappedBy* – это имя поля данного класса в классе *PartRequest*. *FetchType.LAZY* указывает, что запрашивать содержимое данного списка из базы нужно только в тот момент, когда произойдет обращение к содержимому списка в коде, данная настройка существенно снижает нагрузку на память.

5.2.2 Подключение к СУБД

```
constant url =  
"jdbc:mysql://mikhailmineev.ru:3306/corpterminal?zeroDateTimeBehavior=convertToNull"  
constant username = "jpademo"  
constant password = "5xYB2e6T5Jo7ajA"  
dataproducer data = new SqlDataProvider(driver, url, username, password, Part,  
Order, PartRequest)
```

driver – главный класс коннектора для соответствующей СУБД, определяется типом СУБД и подключенным коннектором

url – строка подключения к СУБД

username – имя пользователя СУБД

password – пароль пользователя СУБД

Чтобы не нагружать СУБД заказчика во время отладки модели, данные были экспортированы, и был поднят свой MySQL сервер, к которому в дальнейшем и осуществлялось подключение.

5.2.3 Запрос к СУБД

Запрос к СУБД для получения заказов осуществляется с помощью библиотеки *Querydsl*. Пример кода, осуществляющего запрос к СУБД приведен ниже:

```
val query = data.<Order>getQuery  
val qOrder = QOrder.order  
val orderList = query.from(qOrder).fetch
```

В результате возвращается список заказов

query – класс для осуществления запроса к СУБД

qOrder – класс, сгенерированный *Querydsl* из класса сущности для создания запроса

orderList – результат выполнения запроса к СУБД, возвращающий список сущностей

Полный код модели представлен в приложении 2.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В рамках данного курсового проекта были получены следующие результаты:

1. Проведено предпроектное обследование процесса обработки заказов и структуры БД, в которой хранится история заказов. Построены IDEF3 и IDEF1x диаграммы
2. На этапе концептуального проектирования были выявлены ограничения возможностей RAO-X для построения модели, определены средства их устранения. С помощью UML нотации пакетов определены новые зависимости. Сформулировано техническое задание
3. На этапе структурного проектирования разработаны диаграммы активностей и классов для совершенствования функционала RAO-X. Разработана диаграмма классов соответствующая IDEF1x диаграмме БД
4. На рабочем этапе проектирования реализован программный код по разработанным диаграммам активностей и классов.
5. Разработан код модели, осуществляющий симуляцию процесса обработки заказа на основе данных о заказах из БД.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Документация по РДО // Документация по языку РДО в открытом доступе URL: http://raox.ru/docs/reference/base_types_and_functions.html (дата обращения: 07.12.2017)
2. Документация по JPA // Документация по спецификации JPA в открытом доступе URL: <https://docs.oracle.com/javaee/5/tutorial/doc/bnbpz.html> (дата обращения: 07.12.2017)
3. Документация по Querydsl // Документация по библиотеке Querydsl в открытом доступе URL: https://www.querydsl.com/static/querydsl/4.1.3/reference/html_single/ (дата обращения: 07.12.2017)
4. Тепломеханика // Официальный сайт фирмы «Тепломеханика» URL: <http://tm-sc.ru/> (дата обращения: 21.12.2017)
5. Hibernate API // Документация по коду библиотеки Hibernate в открытом доступе URL: <http://docs.jboss.org/hibernate/orm/5.2/javadocs/> (дата обращения: 07.12.2017)
6. Querydsl API // Документация по коду библиотеки Querydsl в открытом доступе URL: <http://www.querydsl.com/static/querydsl/4.1.3/apidocs/> HYPERLINK "https://www.querydsl.com/static/querydsl/4.1.3/reference/html_single/" (дата обращения: 07.12.2017)

ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение 1

Программный код реализации интерфейса PersistenceUnitInfo

```
package ru.bmstu.rk9.rao.lib.persistence;

import java.net.URL;
import java.util.Collections;
import java.util.List;
import java.util.Properties;

import javax.persistence.SharedCacheMode;
import javax.persistence.ValidationMode;
import javax.persistence.spi.ClassTransformer;
import javax.persistence.spi.PersistenceUnitInfo;
import javax.persistence.spi.PersistenceUnitTransactionType;
import javax.sql.DataSource;

public class PersistenceUnitInfoImpl implements PersistenceUnitInfo {

    private static final String PERSISTENCE_PROVIDER =
"org.hibernate.jpa.HibernatePersistenceProvider";
    private final String persistenceUnitName;
    private final ClassLoader classLoader;

    public PersistenceUnitInfoImpl(String persistenceUnitName, ClassLoader
classLoader) {
        this.persistenceUnitName = persistenceUnitName;
        this.classLoader = classLoader;
    }

    @Override
    public String getPersistenceUnitName() {
        return persistenceUnitName;
    }

    @Override
    public String getPersistenceProviderClassName() {
        return PERSISTENCE_PROVIDER;
    }

    @Override
    public PersistenceUnitTransactionType getTransactionType() {
        return PersistenceUnitTransactionType.RESOURCE_LOCAL;
    }

    @Override
    public DataSource getJtaDataSource() {
        return null;
    }

    @Override
    public DataSource getNonJtaDataSource() {
        return null;
    }

    @Override
    public List<String> getMappingFileNames() {
        return Collections.emptyList();
    }

    @Override
```

```

public List<URL> getJarFileUrls() {
    return Collections.emptyList();
}

@Override
public URL getPersistenceUnitRootUrl() {
    return null;
}

@Override
public List<String> getManagedClassNames() {
    return Collections.emptyList();
}

@Override
public boolean excludeUnlistedClasses() {
    return true;
}

@Override
public SharedCacheMode getSharedCacheMode() {
    return SharedCacheMode.UNSPECIFIED;
}

@Override
public ValidationMode getValidationMode() {
    return ValidationMode.AUTO;
}

@Override
public Properties getProperties() {
    return new Properties();
}

@Override
public String getPersistenceXMLSchemaVersion() {
    throw new UnsupportedOperationException();
}

@Override
public ClassLoader getClassLoader() {
    return classLoader;
}

@Override
public void addTransformer(ClassTransformer transformer) {
    throw new UnsupportedOperationException();
}

@Override
public ClassLoader getNewTempClassLoader() {
    throw new UnsupportedOperationException();
}
}

```

Приложение 2

Программный код модели обработки заказов

```
import domain.Order
import domain.Part
import domain.PartRequest
import domain.QOrder

import ru.bmstu.rk9.rao.lib.persistence.SqlDataProvider

import java.util.ArrayList
import java.util.List
import java.util.Map
import java.util.HashMap
import java.time.temporal.ChronoUnit

constant driver = "com.mysql.jdbc.Driver"

constant url =
"jdbc:mysql://mikhailmineev.ru:3306/corpterminal?zeroDateTimeBehavior=convertToNull"
constant username = "jpademo"
constant password = "5xYB2e6T5Jo7aja"
dataproducer data = new SqlDataProvider(driver, url, username, password, Part,
Order, PartRequest)

type OrderStats {
    Map<String, Part> localPartData
    long fails
    long successes
    List<Double> processDuration
    List<Double> failPrices
    List<Double> successfulPrices
}

resource orderStats = OrderStats.create(new HashMap, 0, 0, new ArrayList, new
ArrayList, new ArrayList)

long getModificationInterval(Order order) {
    val start = order.getDateOfCreation();
    val end = order.getDateOfProcessing();
    val interval = start.until(end, ChronoUnit.DAYS);
    if (interval < 0)
        throw new IllegalStateException("getModificationInterval " +
interval);
    return interval;
}

long getRealizationInterval(Order order) {
    val start = order.getDateOfCreation();
    val end = order.getDateOfRealization();
    val interval = start.until(end, ChronoUnit.DAYS);
    if (interval < 0)
        throw new IllegalStateException("getRealizationInterval " +
interval);
    return interval;
}

long getDeliveryInterval(PartRequest partRequest) {
    val start = partRequest.order.getDateOfCreation();
    val end = partRequest.getDateOfDelivery();
```

```

    val interval = start.until(end, ChronoUnit.DAYS);
    return interval;
}

Part tryFetchLocal(Part part){
    if (!orderStats.localPartData.containsKey(part.id))
        orderStats.localPartData.put(part.id, part)
    return orderStats.localPartData.get(part.id)
}

Double calculatePrice(Order order){
    var sum = 0.0
    for (partRequest : order.requestedParts){
        val part = partRequest.part
        sum += part.purchaseprice * priceMultiplier
    }
    return sum
}

boolean takeParts(PartRequest request) {
    val part = tryFetchLocal(request.part)
    if (part.stocked >= request.count) {
        part.stocked -= request.count;
        return true;
    } else {
        part.stocked = 0;
        return false;
    }
}

constant allowedDeliveryWaitPeriodDays = 3
constant priceMultiplier = 1.2
enum PartState {REQUESTED, IN_TRANSIT, ARRIVED}
enum OrderResult {OK, FAIL, LATE, EMPTY}
enum OrderState {REQUESTED, PROCESSING, FINISHED}

type OrderType {
    Order original
    OrderState state
    OrderResult resulted
    double creationTime
    double emptyProcessDuration
    List<PartRequestType> requests // One to many
}

type PartRequestType {
    PartRequest original
    PartState state
    double creationTime
    OrderType order // Many to one
}

int waitPeriod() {
    return delivery_to_order.order_request_model.allowedDeliveryWaitPeriodDays
}

event OrderReceived(Order order) {
    if (order.requestedParts.isEmpty && order.dateOfRealization === null &&
order.dateOfProcessing === null) {
        return
    }
    OrderType.create(order, OrderState.REQUESTED, OrderResult.OK, currentTime,
0, new ArrayList())
}

```

```

    log("Created order " + order.id + "(time:" + currentTime + ")")
}

rule OrderProcessing() {
    relevant order = OrderType.accessible.filter[state ==
OrderState.REQUESTED].any

    def execute() {
        val parts = order.original.requestedParts
        if (parts.isEmpty) {
            order.state = OrderState.FINISHED
            order.resulted = OrderResult.EMPTY
            log("Processed order (no parts) " + order.getNumber)
            return
        }
        for (partRequest : parts) {
            val partRequestType = PartRequestType.create(partRequest,
PartState.REQUESTED, currentTime, order)
            order.requests.add(partRequestType)
        }
        order.state = OrderState.PROCESSING
        log("Processed order (created " + parts.size() + " parts) " +
order.getNumber)
    }
}

rule UtilizeOrder() {
    relevant order = OrderType.accessible.filter[state ==
OrderState.FINISHED].any

    def execute() {
        order.erase()
        if (currentTime - order.creationTime > waitPeriod)
            order.resulted = OrderResult.LATE
        var duration = currentTime - order.creationTime
        switch (order.resulted) {
            case LATE: {
                orderStats.failures = orderStats.failures + 1
            }
            case FAIL: {
                orderStats.failures = orderStats.failures + 1
            }
            case OK: {
                orderStats.successes = orderStats.successes + 1
            }
            case EMPTY: {
                orderStats.failures = orderStats.failures + 1
                if (order.original.dateOfRealization != null) {
                    duration = getRealizationInterval(order.original)
                }
                duration = getModificationInterval(order.original)
            }
        }

        orderStats.processDuration.add(duration)
        if(order.resulted == OrderResult.OK)

        orderStats.successfulPrices.add(calculatePrice(order.original))
        else
            orderStats.failPrices.add(calculatePrice(order.original))

        log("Utilized order " + order.original.id + "\tResult:" +
order.resulted + "\tDuration:" + duration + "\t")
    }
}

```

```

    }
}

operation PartProcessing() {
    relevant partRequest = PartRequestType.accessible.filter[state ==
PartState.REQUESTED].any

    def begin() {
        partRequest.state = PartState.IN_TRANSIT
    }

    def duration() {
        val order = partRequest.original.order
        val part = partRequest.original.part
        if (takeParts(partRequest.original)) {
            log("Деталь " + part.name + " взята со склада");
            return 0
        } else if (partRequest.original.dateOfDelivery != null &&
getDeliveryInterval(partRequest.original) > 0) {
            log("Деталь " + part.name + " будет доставлена через " +
getDeliveryInterval(partRequest.original) +
                " дней");
            return getDeliveryInterval(partRequest.original)
        } else if (partRequest.original.dateOfDelivery != null) {
            log("Деталь " + part.name + " имеет <0 длительность, считаем,
что на складе");
            return 0
        } else if (order.dateOfRealization != null) {
            log("Деталь " + part.name + " будет доставлена через " +
getRealizationInterval(order) +
                " дней (по дате реализации заказа)");
            return getRealizationInterval(order)
        }
        log("Деталь " + part.name + " будет доставлена через " +
getModificationInterval(order) +
            " дней (по дате изменения заказа)");
        return getModificationInterval(order)
    }

    def end() {
        partRequest.state = PartState.ARRIVED
    }
}

rule UtilizePartRequest() {
    relevant partRequest = PartRequestType.accessible.filter[state ==
PartState.ARRIVED].any

    def execute() {
        val orderType = partRequest.order
        orderType.requests.remove(partRequest)
        partRequest.erase()
        if (orderType.requests.isEmpty())
            orderType.state = OrderState.FINISHED
    }
}

logic Model {
    activity orderProcessing = new Activity(OrderProcessing.create())
    activity utilizeOrder = new Activity(UtilizeOrder.create())
    activity partProcessing = new Activity(PartProcessing.create())
    activity utilizePartRequest = new Activity(UtilizePartRequest.create())
}

```

```

def init() {
    val query = data.<Order>getQuery
    val qOrder = QOrder.order
    val orderList = query.from(qOrder).fetch

    for (order : orderList) {
        OrderReceived.plan(order.getEpochDayOfCreation(), order)
    }
    log("Orders total " + orderList.size)
}

def finish() {
    val percentage = orderStats.successes * 100 / (orderStats.successes +
orderStats.fails)
    log("Result:\tOrders " + orderStats.successes + ":" + orderStats.fails + "
Successful percentage: " + percentage + "%")
    val durationResults = orderStats.processDuration.stream.mapToDouble([f |
f]).summaryStatistics
    val avg = durationResults.getAverage
    val max = durationResults.getMax
    val min = durationResults.getMin
    log("Duration:\tAverage " + avg + "\tMax:" + max + "\tMin:" + min)
    val failPriceResults = orderStats.failPrices.stream.mapToDouble([f |
f]).summaryStatistics
    val avgFailPrice = failPriceResults.getAverage
    val successPriceResults =
orderStats.successfulPrices.stream.mapToDouble([f | f]).summaryStatistics
    val avgSuccessPrice = successPriceResults.getAverage
    log("Average cost:\tsuccessful:" + avgSuccessPrice + "\tfail:" +
avgFailPrice)
}

result fails = Result.create([orderStats.fails])
result successes = Result.create([orderStats.successes])

```